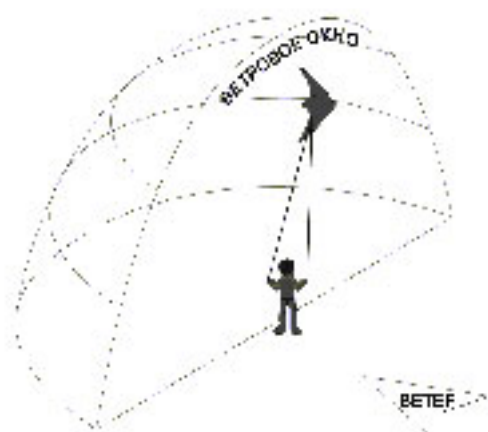
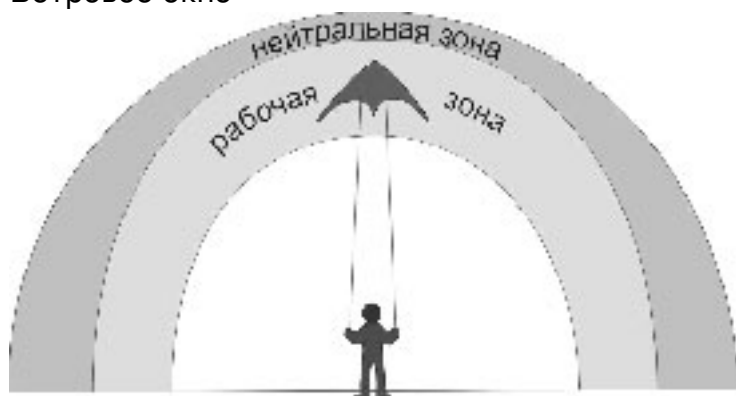


Перед тем как стартовать необходимо усвоить несколько терминов:

1. Ветровое окно - зона, в которой змей может держаться в воздухе и создавать тягу.
2. Нейтральная зона - зона, лежащая полукругом на границе ветрового окна, где змей практически лишается тяги.
3. Нейтральная позиция - точка, расположенная непосредственно над спортсменом. В этой точке змей не создает тяги и требует минимального внимания.
4. Рабочая зона - внутренняя зона ветрового окна, ограниченная нейтральной зоной.
5. Край ветрового окна - правый и левый края рабочей зоны ветрового окна.



Ветровое окно



Зоны **Старт: Обучаясь стартовать, пользуйтесь услугами ассистента**

1. Запуск змея осуществляется из середины ветрового окна. Определите направление ветра и разложите змей перпендикулярно к ветру. Раскладывать змей нужно задней кромкой крыла к ветру. Чтобы кайт не взлетел раньше времени, придавите его каким-либо предметом, например рюкзаком, или насыпьте на заднюю

кромку песка или снега (не допускайте попадание песка и снега в больших количествах внутрь купола), а лучше воспользуйтесь услугой ассистента. Преимущественное направление ветра может быть определено по флагам, деревьям и другим, движущимся под воздействием ветра предметам.

Дополнение (для продвинутых пользователей): В умеренный и сильный ветер, для избежания рывков и последующего протаскивания, старт так же может осуществляться из края ветрового окна. Стропы управления при таком старте раскладываются перпендикулярно к направлению ветра, а змей раскладывается в краю ветрового окна.

2. Возьмите стропы управления, размотайте и разложите их вдоль направления ветра. Далее подсоедините стропы управления к купольным стропам как показано на схеме сборки в пунктах V - VII инструкции, предварительно убедившись, что стропы не перепутаны.

3. Возьмите планку управления в руки, отойдите от кайта, чтобы стропы натянулись, и передняя кромка змея приподнялась. В слабый ветер задержитесь в этом положении несколько секунд для лучшего наполнения кайта. Зацепите трапеционную петлю за крюк и отодвиньте планку управления от себя до упора, в это время кайт начнет подниматься. Если ветра недостаточно, то дополнительно потяните на себя центральную стропу. Кайт легче взлетает по зигзагообразной траектории, для этого тяните на себя то правый, то левый конец планки (планка управления отодвинута до упора). При слабом ветре окно сужается и змей дрейфует по ветру. В сильный или порывистый ветер змей может перелетать через нейтральную зону и терять тягу. Для предотвращения этого 'подтормаживайте' змей подавая планку управления на себя, когда змей быстро движется вперед, и соответственно 'приотпускайте', подавая планку управления от себя, когда змей падает назад.

Управление (Простейшие приемы управления):

1. Перемещая планку управления от себя и наоборот, вы изменяете тягу кайта. В режиме минимальной тяги задняя кромка не отклонена, стропы управления провисают (рис.1). В режиме средней тяги задняя кромка отклонена примерно на 12 см, вдоль задней кромки видна складка (рис.2). В режиме максимальной тяги задняя кромка отклонена примерно на 25 см, вдоль задней кромки сильная складка (рис.3). Наиболее благоприятный для катания - режим средней тяги. В этом режиме кайт хорошо тянет, быстро летает и хорошо управляется. Рекомендуется настроить кайт так, чтобы при максимальном перемещении планки от райдера, кайт находился в режиме минимальной тяги, стропы задней кромки провисали или были слегка натянуты. Кайт настраивается изменением длины строп задней кромки или строп управления.

2. Для поворота змея необходимо повернуть планку, так чтобы один ее конец переместился к кайту, а другой от кайта. Например, если переместить левый конец планки от змея, а правый в сторону змея, то левая часть задней кромки отклонится вниз, правая часть задней кромки отклонится вверх и кайт повернет налево.

